

Plus de 100 apps à utiliser en classe ...

La tablette numérique est une source quasi inépuisable d'outils et de ressources pour l'éducation. Le magasin d'applications Google Play comporte aujourd'hui des centaines de milliers d'applications. Toutefois la sélection des apps les plus appropriées pour nos activités en classe n'est pas toujours facile, surtout si l'on recherche des applications en français.

Aussi, Eti-Education vous propose ici **une sélection de quelques apps Android qui nous ont semblé mériter l'attention des enseignants**. Cette sélection, régulièrement enrichie, est cependant faite sans autre engagement de notre part que celui de faire apercevoir l'étendue des possibilités des tablettes et ce d'autant plus que toutes ces apps évoluent constamment et peuvent donc avoir changé entre le moment où nous les avons examinées et celui où vous les testerez. **Nous nous sommes aussi limités aux applications qui manifestent un vrai potentiel d'exploitation au sein de la classe, comme soutien au processus d'apprentissage à l'école, encadré par le professeur**. Il existent toutefois des tas d'autres applications, souvent plus ludiques, qui peuvent être utilisées avec profit en classe.

Bien souvent aussi l'application proposée dans une catégorie n'est qu'un exemple et il en existe d'autres qui sont similaires et peuvent être plus adaptées à vos besoins spécifiques. Enfin, nous conseillons vivement à chacun, spécialiste dans sa discipline, de valider les contenus avant toute exploitation effective en classe.

1. Applications incontournables
2. Applications de productivité
3. Créativité - Production multimédia
4. Applications éducatives transversales
5. Ludo-éducatif
6. Mathématique
7. Français
8. Langues
9. Eveil - Géographie
10. Eveil - Sciences
11. Eveil - Economie
12. Eveil artistique - Arts
13. Logique de programmation
14. Education physique et sports
15. Inclassables
16. Applications pour les professeurs
17. Utilitaires

Applications incontournables



Chrome (Gratuit, Fr) et **Firefox** (Gratuit, Fr)

Le premier incontournable est évidemment **le navigateur Internet**. Chaque tablette en possède un qui est parfois spécialement adapté pour le fournisseur.



La version Chrome pour Android est particulièrement intéressante par le fait qu'elle peut partager la liste des signets (bookmarks) avec Chrome pour PC / Mac ayant le même compte Google. On peut aussi y retrouver les onglets ouverts sur les autres machines. Chrome Android ne reconnaît pas le Flash.

Firefox aussi est également disponible, dispose d'une interface spécialement conçue pour les tablettes et **exécute convenablement les contenus en Flash**.

Wikipedia (Gratuit, Fr)



Source parfois contestée mais d'une richesse inépuisable pour nos classes, Wikipedia est très facile à utiliser via cette application mobile qui permet ainsi de canaliser les recherches dans l'encyclopédie en ligne en évitant de se perdre dans l'ensemble du Web.

Il s'agit ici de l'application "officielle" proposée par Wikimedia Foundation. Il en existe d'autres qui accèdent au même contenu en le présentant parfois de façon un peu différente.

Dropbox (Gratuit, Fr)



"Super disque dur" dont le contenu est stocké dans le cloud, accessible aussi bien de l'ordinateur que des tablettes ou smartphones, Dropbox permet un **échange facile de données entre ces différents ordinateurs**. 2 Gb de stockage gratuit. Notez toutefois que les contenus ne sont "réellement" chargés sur tablette que sur demande explicite d'accès, contrairement aux ordinateurs qui chargent d'office une copie de chaque fichier, et cela pour ne pas encombrer la mémoire de la tablette avec des fichiers qui ne sont pas utilisés.

Evernote (Gratuit, Fr)



Utilitaire pour **stocker dans le cloud des traces** des notes rapides écrites ou vocales, des copies de pages web et toutes sortes d'informations. Accessible aussi via une application Mac ou PC et sur votre smartphone.

Pocket [précédemment Read it Later] (Gratuit, En)



Cette application, aussi disponible sur le web, permet d'abord de **sauvegarder des pages web pour les consulter plus tard** à son aise. Il suffit de "partager" la page avec Pocket sur la tablette ou d'utiliser l'extension Pocket de Chrome ou Firefox sur les ordinateurs. Très utile pour constituer un dossier de documents lors de recherches.

YouTube (Gratuit, Fr)



En général préinstallé sur tous les appareils Android, YouTube reste le premier vecteur pour **accéder à une multitude de contenus vidéo** qui pourront enrichir des leçons dans toutes les matières. Voir aussi Dailymotion.

Adobe Reader (Gratuit, Fr)



Utilitaire le plus pratique pour **lire les fichiers PDF**, éventuellement les annoter. Comprend aussi une fonction de stockage Cloud avec 2Gb gratuit (Acrobat.com)

FBReader (Gratuit, Fr)

Free e-Book Reader est un **lecteur de livres numériques** au format epub, rtf, mobi etc. Accès facile aux chapitres dans les livres epub.



Accès direct à plusieurs catalogues dont **feedbooks.com** qui permet de télécharger gratuitement plus de 1000 classiques français dont une sélection de livres "jeunesse" (Contes de Grimm et Andersen, Poil de carotte, ...).

Lit aussi les fichiers rtf que l'on peut facilement créer avec Word, OpenOffice ou Google Documents : on peut donc créer nos propres livres numériques !



Dispose aussi d'un **FBReader TTS Plugin** gratuit qui permet la lecture automatique du livre par une voix de synthèse.

Nombreux autres "readers" dont **Aldiko**, Cool Reader (En),... ou les lecteurs liés à une librairie : Kindle (Amazon) ou Kobo (Fnac).



[Gitden Reader](#) (Gratuit, En) *Nouveau*

Apte à lire convenablement les **epub 3**, ce lecteur convient particulièrement pour lire les "manuels" que vous pourriez créer avec Book Creator (présenté plus bas)



[Google Play Livres](#) (Gratuit, Fr)

Ce lecteur est à présent souvent préinstallé sur les tablettes et donne évidemment accès au catalogue des livres du Google Play mais pas seulement. Il est aussi possible d'importer des livres epub présents dans votre dropbox ou ailleurs. Avantage : Google assure la synchronisation des livres entre toutes les tablettes du même compte : il suffit donc de charger le livre une seule fois pour toute la classe.

[Google Cloud Print](#) (Gratuit, Fr)



Permet d'**imprimer directement de la tablette** sur les imprimantes compatibles "**Google Cloud Print**" ou sur toute imprimante via un ordinateur qui exécute le navigateur Chrome (Mac ou PC). L'application peut imprimer directement certains documents (photos, fichiers, courriers, etc.) et est vue comme un driver d'impression par certaines applications (dont EtiGliss).



On peut aussi utiliser **Cloud Print** (Gratuit avec pub ou achat in-app pour supprimer les pubs, Fr) qui a longtemps suppléé au manque d'appli officielle.

La plupart des marques d'imprimantes (Epson, Brother, HP, ...) propose aussi une application spécifique utilisable avec CERTAINES de leurs imprimantes WiFi et permettant d'imprimer des documents voire aussi souvent de scanner vers la tablette.

Applications de productivité



[Quickoffice](#) (Gratuit, Fr)

Très bonne suite pour ouvrir et **éditer les documents Microsoft Office Word, Excel et Powerpoint**, cette suite, rachetée par Google, vise manifestement à contrer la suite **Office 365** de Microsoft (qui mystérieusement ne semble "pas compatible" avec mes tablette Asus et Samsung!). Etonnant aussi : cette application n'est pas (encore ?) capable d'éditer les documents au format natif de Google Drive mais peut y charger et sauver les documents doc, docx, xls, xlsx, ppt ou pptx et les échanger facilement avec le PC ou le Mac.



[Kingsoft Office](#) (International) (Gratuit, Fr)

D'autres applications gèrent les documents Office dont celle-ci qui ouvre les documents présents dans DropBox mais ne les y sauve pas !

Il faut garder à l'esprit que ces outils ne sont utilisables sur une tablette qu'en dépannage : une tablette n'est pas un ordinateur portable !!

[CloudOn](#) (Gratuit, En)



Véritables applications Microsoft Office 2010 utilisables en mode "bureau à distance" et donc nécessairement en mode connecté.

Exploite directement la Dropbox, le Google Drive ou le service Box. En anglais.

Même remarque que ci-dessus.



Google Drive (Gratuit, Fr)

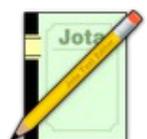
Comprend à la fois une zone de stockage dans le cloud comme Dropbox mais surtout la suite Google Documents qui permet d'**éditer en ligne des textes, tableaux, présentations**,... Cette suite, qui est aussi exploitable sur ordinateur, permet même à plusieurs personnes de travailler ensemble et simultanément sur un même document.

Creative Book Builder (3,05€, En)



Cette application permet de **créer très facilement un vrai ebook** (format epub) structuré en sections, chapitres et paragraphes. Vous pouvez ajouter des images présentes sur la tablette ou dans la Dropbox ou encore prises avec la caméra de la tablette.

Cet outil permettra ainsi au professeur de créer des livres numériques simples qu'il pourra distribuer à ses élèves ou mieux encore faire créer ces livres par les élèves eux-mêmes.



Jota Text Editor (Gratuit, Fr)

Plus simple qu'un traitement de texte, Jota (prononcer Iota) permet de **taper un texte sans s'occuper de mise en page**. Pratique pour prendre des notes ou faire créer du texte par les enfants.

Mindjet (Gratuit, Fr)



Création de cartes mentales. Simple mais suffisant avec menus essentiellement graphiques et aide en français. Stockage en local et syncro cloud.

Il existe de nombreuses autres apps similaires, par exemple : SimpleMind (4,68€) en anglais mais fort rapide et permettant d'ajuster facilement la mise en page.

Skitch (de Evernote) (Gratuit, Fr)



Permet d'enrichir une photo prise en direct ou extraite de la galerie par des annotations, des encadrés et de courts textes explicatifs.

Très pratique pour **enrichir des photos d'observations faites en classe**. Peut aussi ajouter des annotations à une carte directement extraite de Google Maps.

Developer Whiteboard (Gratuit avec pub ou 1,95€, En)



Whiteborad est un tableau blanc ultra simple pour dessiner à main levée (si l'on peut dire puisque c'est généralement avec le doigt). L'app propose 4 marqueurs de couleur et une gomme. Il est possible de choisir l'épaisseur du trait mais il n'y a rien de prévu pour exporter le travail réalisé.

SyncSpace Shared Whiteboard (Gratuit, En)



Cette application est plus élaborée en permettant plus de choix dans les tailles et couleurs des traits (mais avec une interface moins intuitive au début). Il est possible d'agrandir ou de réduire le dessin d'un simple pincement de doigts et on peut conserver plusieurs tableaux en mémoire comme sur un bon vieux flipchart. Enfin, il est possible de synchroniser le tableau avec le cloud et ensuite de partager celui-ci avec d'autres en leur envoyant un lien qui visualisera le tableau sur leur navigateur.

Créativité - Production multimédia



[PicsArt - Studio Photo](#) (Gratuit avec pubs, Fr)

Application très puissante avec des dizaines de fonctions de **retouche et d'enrichissement de photos**. Interface en français adaptée à la tablette.

A noter aussi une application de la même famille pour le dessin et le coloriage des tout petits **[PicsArt for Kids](#)** mais en anglais.



Voir aussi : **[Aviary Photo Editor](#)** (Gratuit / compléments payants)

Très intéressant aussi et plus centré sur la retouche. Nombreuses fonctions de base + kits de fonctions supplémentaires à acheter séparément.

[Book Creator](#) (2,50€, version démo gratuite, En)

Application permettant de **créer un "livre numérique" avec des enfants** en intégrant des photos, des textes et des dessins au trait, voire des sons ou des vidéos.



Le livre créé au format ePub peut être directement partagé vers Google Drive, Dropbox,... par e-mail ou même être publié sur Google Play Books. Le **format ePub 3** utilisé (similaire au iBooks de Apple) n'est cependant pas encore bien interprété par beaucoup de lecteurs ePub. Play Livres de Google a été testé avec succès sur certains appareils (mais pas tous !). Gitden Reader (voir plus haut) semble par contre donner de très bons résultats.

[Com-Phone Story Maket](#) (Gratuit, En)



Application intéressante pour créer une animation ou une vidéo publiable sur YouTube en associant très facilement des textes, des photos (prises directement ou préalablement) et des sons enregistrés. Cet outil permet donc de combiner ces médias pour faire le rapport d'une expérience ou d'un travail qui peut ensuite être facilement partagé. L'interface, bien que simple n'est pas très intuitive au début. Peut-être utilisée aussi bien sur smartphone que sur tablette même si une version un peu différente existe pour ces terminaux (Com-Tablet).

[AndroVid](#) (Gratuit ou 1,87€ pour version plus complète, En)



Editeur simple de vidéo, AndroVid permet de supprimer des séquences dans une vidéo ou de supprimer aux extrémités, d'ajouter un fondu au noir au début et à la fin, extraire une photo en jpg ou le son en mp3. Par contre, ne permet pas d'assembler plusieurs séquences en une seule.

Certaines tablettes sont livrées avec un éditeur vidéo qui n'est pas disponible sur le Play Store : **Movie Studio**. Cette application permet notamment d'ajouter des titres et d'assembler plusieurs séquences. Son utilisation n'est cependant pas évidente. Quelques démos sont disponibles sur YouTube.

[Animator](#) (Gratuit, En)



Animator permet de créer des animations très simplement en assemblant des **photos prises à intervalle régulier** (ajustable) ou déclenchées par des événements (son, détection de mouvement) ou simplement de façon manuelle. L'application permet ensuite de les exporter sous forme de séquence vidéo mpeg-4, AVI ou QuickTime ... à condition d'acheter pour 1,95€ le module d'encodage.



[LookSee Draw](#) (Gratuit, En)

Permet de **créer un petit dessin animé** grâce à une interface de dessin très simple (un crayon et un choix de couleur). Lorsqu'un dessin est terminé, il s'estompe légèrement et sert de modèle pour tracer la forme suivante. Ensuite, les différents dessins sont assemblés et joués comme une vidéo. L'encodage utilise le même module que pour l'application Animator.



[Genial Writing 2](#) (Gratuit avec pub ou 2,29€, En*)

Cette application permet de prendre des notes manuscrites très facilement avec un stylet ou même avec le doigt. Pour faciliter l'écriture, il suffit de tracer le texte dans la zone grise en grande taille de texte. Ensuite en pressant le symbole cercle en bas (ou de façon automatisée après un petit délai) le texte tracé est recopié en plus petit sur les lignes. Permet aussi d'insérer des images dans le texte.



[Journal de vacances](#) (Gratuit, Fr)

Cette application permet de **tenir facilement le journal des événements et des observations** réalisées pendant une excursion ou un voyage. Elle propose en effet de prendre des photos ou des vidéos, de laisser ajouter un titre et un commentaire, elle y ajoute automatiquement la date, l'heure et la position géographique et même la température ! Ces informations sont alors transmises dans le cloud sur le site web que vous pouvez créer à votre nom et qui permettra de partager ces informations. Il est aussi possible, via le site d'ajouter, supprimer ou modifier les éléments publiés. L'application et l'hébergement du site sont gratuits mais comportent de la publicité intercalée (tout a un prix!).

Applications éducatives transversales



[EtiGliss](#) (Gratuit, Fr)

Transposant sur tablette le concept des "étiquettes" (images plastifiées et découpées), **EtiGliss les virtualise** en les rendant plus attractives et infiniment plus faciles à créer. Le site web compagnon "[Eti-Education.net](#)" **permet à l'enseignant de construire, à sa guise, des tas d'exercices pour ses élèves** et de les exploiter sur autant de tablettes qu'il le souhaite.

Spécialement adapté à l'apprentissage de la lecture et du vocabulaire en langues maternelle et étrangères mais aussi exploitable en calcul, et dans les matières d'éveil. Utilisable dès la maternelle grâce aux étiquettes imagées et à la possibilité de vocaliser les textes associés aux étiquettes.

Prise en main facilitée par une [documentation complète](#) et des [tutoriels vidéo](#).



[EtiMemo](#) (Gratuit, Fr)

Application exploitable dès l'école primaire mais aussi au niveau secondaire, **EtiMemo vise à faciliter la mémorisation** de quantités d'informations allant des tables de multiplication aux verbes irréguliers des langues étrangères en passant par des listes de capitales, des événements historiques ou encore des formules mathématiques. **Combinant à la fois les atouts des flashcards et ceux d'un boîtier de vote interactif, EtiMemo permet aussi de tester et de confronter facilement les connaissances des élèves pendant la leçon.**

Le site web compagnon "[Eti-Education.net](http://www.eti-education.net)" permet à l'enseignant de **construire, à sa guise, quantité de paquets de fiches pour ses élèves** qui peuvent alors les exploiter sur les tablettes de la classe ou même sur leurs smartphones personnels.

TClass+ (Payant, gratuite 30 jours, En)



Cette application est spécialement conçue pour permettre à un professeur de **partager des contenus (vidéo, audio, web, fichiers) avec ses élèves et d'en contrôler directement l'usage**. Le système comprend une application spécifique à l'enseignant pour le pilotage (TClass+ Teacher), une application étudiant (TClass+ Student) et un application Windows (TClass+ Communicator) qui doit être installée sur une PC, connecté au même réseau WiFi, qui joue le rôle de serveur de médias et sur lequel on déposera les fichiers vidéos et audios à partager. Voir ici [une vidéo tutorielle](#) de Laurence Bernard qui montre les possibilités de l'application.



Il existe aussi une version TClass+ M qui ne nécessite plus de module Windows et est donc complètement autonome à partir du module **TClass+ M Teacher** (28€) que l'on peut tester gratuitement 20 jours.

Edmodo (Gratuit, Fr)



Edmodo est un **réseau social sécurisé pour enseignants, élèves et parents**. Il compterait aujourd'hui plus de 12 millions de participants. Construit sur le modèle de Facebook, il permet au professeur de partager des documents et des quiz, de lancer des alertes vers des groupes particuliers, de créer des discussions avec les élèves, etc. Edmodo est d'abord une **application web 2.0** mais dispose aussi de son application mobile en français.

Card2brain (Gratuit avec pub, Fr)



Card2brain est une des multiples applications de "**cartes mémoire**" qui facilite la mémorisation de couples d'informations comme les traductions de vocabulaire en langue, les capitales de pays et bien d'autres choses. La particularité de Card2brain est de disposer d'un site web compagnons dans lequel on peut créer facilement les fichiers de cartes à mémoriser. L'application démarre en allemand mais on peut rapidement la basculer en français. **AnkiDroid** (Gratuit, En) est une application "open source" du même type.

Ludo-éducatif

Tangram HD (Gratuit avec pub, Fr)



Comprenant plus de 950 formes classées par difficultés et par sujets (animaux, Alphabet, géométrie, bateaux, ...) ce jeu permet d'exercer les capacités d'observation et d'imagination des enfants.

Bien d'autres applications de réflexion et d'observation sont disponibles dont notamment des **casse-tête puzzle** rappelant les blocs Tétris.

Origami 3D (Gratuit avec pub, En)



Trouvant son origine dans les traditions du Japon, l'Origami est l'art de plier le papier pour figurer des animaux et des objets divers. Cette application donne les instructions pas à pas de façon illustrée et sous forme de texte en anglais pour 22 pliages.

Ici aussi, il existe des quantités d'autres applications similaires.



Memory (Gratuit avec pub, En*)

Quantités d'applications/jeux permettent d'exercer la mémoire visuelle des enfants en retrouvant les paires d'images cachées. Celui présenté ici dispose de plusieurs niveaux et de plusieurs classes d'images (fruits, drapeaux, lettres, ...).



ABCdaire (Gratuit avec pub, Fr)

Cette application, comme de nombreuses autres, permettra aux enfants de maternelle de se familiariser avec l'alphabet et avec des mots repères. Cette appli affiche les mots en français et les prononce.

Mathématique

Défis calculs (Gratuit avec pub, Fr)

Il existe des dizaines (centaines ?) d'applications (souvent gratuites en version réduite) plus ou moins bien illustrées et scénarisées pour exercer le calcul mental des enfants des premières années du primaire.



Défis calculs se distingue par le fait qu'elle est en français et permet aussi de revoir la liste des exercices après coup pour analyser ses erreurs (avec le maître).



Voici quelques exemples de ces applications jeux (en anglais) :

Math Training for Kids

Kids Numbers and Math



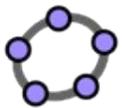
Times Table (Gratuit, En*)

Pour réviser les tables de multiplications aussi il existe de nombreuses appli dont celle proposée ici qui est toute simple, gratuite et sans pub.

Voir aussi **Mental Math** qui existe en plusieurs versions et propose des tas d'exercices d'addition/soustraction ou de multiplication/division.

GeoGebra (Gratuit, Fr)

Bien connu sur Mac ou PC, le logiciel GeoGebra est un environnement mathématique dynamique qui allie géométrie, algèbre et calculs. Il existe maintenant aussi sous Android depuis septembre 2013. Cette première version manque encore de fluidité mais devrait rapidement s'améliorer. Une importante [documentation](#) existe en français.



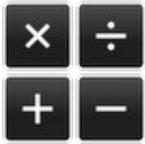
Dr. Geo (3,99€, version limitée gratuite, Fr)

Cette application permet de réaliser de nombreuses constructions géométriques correspondant aux programmes du primaire et du secondaire : tracer des droites, arc de cercle, angles, ellipses,... utiliser des symétries, des transformations, ...



Geometry Pad (Gratuit en version de base, 3,80€ pour libérer toutes les fonctions, Fr)

Application permettant de tracer et de manipuler différentes formes géométriques, calculer les longueurs et les aires, dessiner les médianes, diagonales, hauteurs, ...



RealCalc (Gratuit ou 2,29€ en version complète ,En)

Calculatrice scientifique déjà fort complète en version gratuite, fonctionnant en mode classique ou en notation polonaise inversée.

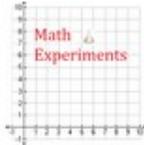
La version payante ajoute la gestion des fractions, des deg,min,sec et le mode paysage pour tablette.



Algeo Graphing Calculator (Gratuit avec pub, En)

Trace jusque 3 fonctions mathématiques et évalue des expressions mathématiques avec plusieurs paramètres.

Nombreuses autres applications similaires payantes.



Math Experiments (Gratuit, En)

Application assez confidentielle en anglais mais qui propose d'illustrer les math par des expériences en faisant varier les paramètres de différentes formules.



Sésamath 3e, Sésamath 4e, Sésamath 5e et **Sésamath 6e** (Gratuit, Fr)

Manuels scolaires conçus par l'association Sésamath. Il ne s'agit malheureusement que de versions simplement numérisées des manuels Sésamath. Ne comportent pas d'interactivité liée aux activités proposées hormis la possibilité d'annoter et de surligner des passages du texte.

Français



Dictionnaire Français (Gratuit, Fr)

Dictionnaire hors ligne avec 151.000 mots basé sur le Wiktionnaire français. 9,7 Mo.



Nombreux autres dictionnaires en ligne ou hors ligne dont le **Littre** (Gratuit), le **Larousse** (4,99€) et d'autres (pas le Robert actuellement)



Le Conjugueur (Gratuit avec pub ou 0,79€, Fr)

Conjugaison de "tous" les verbes français. Présentation spécifique à la tablette un peu comme le traditionnel Bescherelle. Présente aussi la voix passive et les formes interrogative et négative. Avec une série de règles orthographiques. Le tout off-line.

Plusieurs autres apps du même genre dont **La-conjugaison.fr**



Projet Voltaire (Gratuit 3 niveaux et 6,99€ pour les 9 suivants, Fr)

Méthode originale pour excercer l'orthographe et la grammaire : l'application affiche des phrases et demande de pointer la faute éventuelle puis explique la difficulté.



Wattpad (Gratuit, Fr)

Plus qu'un lecteur de livres numériques, Wattpad est d'abord une communauté de lecteurs et d'écrivains en ligne. Avec plus de 100.000 titres, Wattpad donne surtout accès à des textes d'écrivains amateurs.

L'apps comme le site web permettent également de rédiger et publier son propre texte sous forme d'ebook.



Apprendre les lettres au CP (Gratuit, Fr)

Application spécialement dédiée aux enfants de fin de troisième maternelle et début de CP (1ère année) au tout début de leur parcours d'apprentissage de la lecture. Son objectif vise la reconnaissance des lettres de l'alphabet dans différentes écritures. Il s'agit de prononcer la lettre affichée à l'écran.



La chasse aux fantômes (1,78 €, Fr)

De nombreux livres numériques sont aujourd'hui disponibles dont celui cité ici n'est qu'un exemple parmi d'autres. Alliant, lecture, découvertes et activités ludiques, ces livres numériques se prêtent souvent à de multiples exploitations en classe. Pour trouver une sélection de ces livres, on pourra par exemple consulter les **fiches "numériques" de l'association Contalyre.**

Langues



Voice recorder (Gratuit avec pub ou 3,00€, En)

Enregistreur super simple de la voix via le micro intégré ou le kit piéton. Crée des fichiers 3gp stockés sur place (avec choix du nom) et/ou envoyés par email. Qualité du son assez moyenne mais de limite de durée.

Nombreux autres enregistreurs. Les gratuits sont souvent limités à 3,5 ou 10 min. Produisent aussi des fichiers aux formats Wav ou MP3.

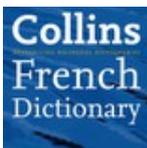
EnglishPod (Gratuit avec pub, En)



Ce lecteur de podcast est préconfiguré avec des dizaines de canaux proposant des podcasts utilisables pour l'enseignement de l'anglais : ESL, VOA, BBC, CNN,... avec aussi quelques canaux à contenu scientifique. Possibilité de réduire le débit vocal.

Nombreuses autres applications du même type dont celle du **British Council** qui propose la transcription (en) de chaque podcast et même un questionnaire à propos du contenu.

Nombreux dictionnaires classiques unilingues ou bilingues.



Les **dictionnaires Collins** sont payants (7,99€) mais peuvent être testés gratuitement pendant 7 jours. Fonctionnent en ou hors ligne.

Nombreux autres dictionnaires de qualité très variable dont :



Dictionnaire Français-Néerlandais (Gratuit, En)

Dictionnaire facile à utiliser et hors ligne. Recherche directement dans les 2 langues. Dommage que le bandeau publicitaire soit encombrant.



Temps primitifs néerlandais (Gratuit, Fr)

Liste des principaux verbes néerlandais avec traduction, imparfait singulier et pluriel et participe passé avec l'auxiliaire à utiliser.



GameLang : 150 verbes anglais-français / allemand-français (Gratuit/payant)

Permet d'étudier et de réviser 150 verbes en anglais et autant en allemand dans une application semblable. Une version payante (1€) donne accès à une liste plus riche de verbes.



Mobento (Gratuit, En)

Modento est une plateforme de diffusion de vidéos éducatives comprenant des séquences de cours et de courtes conférences (5 à 20 min) en anglais sur toute une série de thèmes : sciences, économie, histoire, ... sélectionnées dans des vidéos produites par Stanford, Yale, Kahn Academy, TED ou encore la NASA. La collection comporte actuellement plus de 1500 séquences. Il est possible, soit de lire en direct (streaming) soit de télécharger pour une lecture ultérieure hors ligne.

Eveil - Géographie



Terre (Google earth) (Gratuit, Fr)

L'ensemble de la terre en 3D à manipuler du bout des doigts. Incontournable !

National Geographic World Map (Gratuit, En*)



Atlas mondial découvrant progressivement les découpages territoriaux comme dans une "vraie" carte de géographie. Utile jusqu'à l'échelle de la région, pas pour une carte détaillée.

* Les noms des pays et régions sont en principe donnés dans la langue du lieu considéré.



Pays du monde (Gratuit, Fr)

Base de données sur les pays du monde avec capitale, superficie, population, et une bonne dizaine d'autres infos statistiques. Texte en français mais dans une traduction parfois très approximative !

Mode apprentissage et mode test.



Carte physique et **Carte politique** (Gratuit avec pub, Fr)

Ces deux applications permettent de vérifier la connaissance des noms des fleuves, mers, montagnes ... d'Europe et d'Amérique du nord (Carte Physique) et les noms des pays et capitales des 5 continents (Cartes politiques).



Sky Map (Gratuit, Fr)

Sky Map transforme la tablette Android en une fenêtre ouverte sur l'univers : la carte du ciel se déplace en suivant les mouvements de la tablette. Comprend aussi des animations pour montrer l'évolution du ciel dans le temps.



Locus (Gratuit avec pub ou 7,49€, Fr)

Logiciel de cartographie GPS permettant de stocker sur la tablette des cartes OSM (Open Street Map) ou MapQuest qui peuvent donc être consultées sans connexion. Utile pour tracer un itinéraire puis l'étudier ensuite.

Earthquake (Gratuit, En)



Affiche la carte mise à jour en temps réel de tous les tremblements de terre même de magnitude faible. Permet de constater que la terre tremble tous les jours. Plusieurs applications similaires dont **EQInfo**, en français mais avec une visualisation moins parlante.

Des apps existent aussi pour d'autres phénomènes climatiques ou physiques ou économiques.

A noter, par exemple, **Marine Traffic** ou **FlightRadar24** qui montrent de minute en minute le trafic en mer et dans les airs.



[MétéoCiel](#) (Gratuit, Fr)

Inutile de rappeler qu'il y a quantité d'apps qui vous donnent les prévisions météo. MétéoCiel est différente car elle propose des dizaines de cartes mises à jour en permanence avec des observations climatiques et les prévisions de pression et de précipitations.

[Spotzi Atlas](#) (Gratuit, En)

Exploitant des bases de données de la Nasa, de la Banque mondiale et d'autres sources cette applications les projette sur les fonds de cartes ESRI pour créer 500 cartes thématiques (climat, ressources, culture, ...) spécialement compilées pour l'éducation. La légende est cependant parfois absente.



L'application [ArcGIS](#) de ESRI donne accès à des milliers de cartes thématiques de toutes sources. Le site web arcgis.com permet de créer soi-même de nouvelles cartes (jusqu'à 1000 points géolocalisés sans abonnement).

Eveil - Sciences



[Visual Anatomy](#) (Gratuite avec pub ou 1,95€, En)

18 planches couleur avec identification de 250 organes. La version complète semble contenir plus d'illustrations encore extraites du livre "Gray's anatomy" Hélas en anglais mais une version française est annoncée.



[Merck PTE](#) (Gratuite, Fr)

Tableau périodique avec fiche descriptive en français de chaque élément, données numériques, découvreur, photo. Renvoi publicitaire vers les produits Merck.

Voir aussi [Tableau périodique](#) avec plus de données et des quiz pour se tester.

[Clés de forêt](#) (Gratuite, Fr)



Application très bien conçue par l'ONF (Office national des forêts) pour apprendre à identifier les 34 principales espèces forestières françaises. La démarche consiste à répondre pas à pas à une série de questions en observant l'arbre que l'on a devant soi. Plusieurs photos et une fiche détaillée permettent ensuite de confirmer l'observation et - très bonne idée - on peut aussi y ajouter des photos prises des arbres reconnus.



[ArboLOGI](#) (Gratuite, Fr)

Créée par un groupe d'enseignants de SVT de l'académie de Versailles, cette application propose aussi d'identifier une série d'arbres à partir de l'observation de leurs feuilles. Il suffit de glisser la feuille sur la bonne caractéristique pour passer d'une étape à l'autre.

[Vibromètre](#) (Gratuite avec pub ou 1,99€, Fr)

Les multiples capteurs des smartphones et tablettes sont mis à contribution pour fournir **des instruments de mesures**, certes d'une précision limitée, mais visualisant des phénomènes physiques divers. Ainsi ce vibromètre peut facilement faire percevoir la notion et la mesure d'un tremblement de terre. L'application [Seismograph](#) est plus complète (3 axes) mais plus technique.



Plusieurs autres instruments de mesure sont disponibles : sonomètre, télémètre, mesure de pente, de vitesse ... Toujours prendre la précaution de vérifier la validité des infos qui dépendent de la qualité de l'application mais aussi de celle des capteurs de la tablette.

[M-EOL: a biodiversity game](#) (Gratuite, En)



Serious game axé sur la découverte de la **biodiversité**. Comprend une partie "Encyclopédie du vivant" (d'où son nom EOL = Encyclopedia of life) et le jeu où l'on accumule des points en répondant à des questions sur différents thèmes : Animaux du monde, arbres du monde, origine des épices, le bleu dans le vivant, ... Voir aussi [cet article](#).

En anglais pour l'instant mais à la recherche de partenariats pour traduire en français ... les contacter si intéressé !

Eveil - Economie



[Troc et Monnaie](#) (Gratuite, Fr)

Proposée par le CRDP de l'Académie de Versailles, cette application très simple et ludique permet d'illustrer les limites du troc et l'intérêt de la monnaie.

Eveil artistique - Arts

La tablette est particulièrement adaptée pour examiner des photos d'oeuvres d'art. Plusieurs apps en proposent.



Ici [Da Vinci Peintures](#) propose une sélection des oeuvres de Vinci et notamment les croquis de ses machines.

Certains musées en proposent aussi mais généralement payantes (plusieurs apps du Louvre par exemple).



[Timeline - Musée d'Art](#) (Version de base gratuite avec 5 oeuvres par peintre, Fr/En)

Plus de 100 peintres importants de Giotto à Basquiat classés par ordre chronologique. Outre les 5 oeuvres visibles gratuitement, il est possible d'acheter, peintre par peintre (!), une collection beaucoup plus complète d'oeuvres (0,97€ par achat). Petite bio du peintre en français.



[artDatabase](#) (5€, En, version gratuite limitée à un seul peintre)

Catalogue de plus 40.000 oeuvres classées par pays d'origine du peintre, siècle et mouvement pictural. Qualité des images assez moyenne et pas de possibilité d'agrandir les détails mais cela constitue une galerie fort riche.

Logique de programmation

[Lightbot](#) (1,97€ ou gratuite en version limitée, Fr)



Environnement ludique pour apprendre les bases de la logique et de la programmation. Il s'agit de faire se déplacer un petit robot qui doit déposer la lumière sur les cases d'un espace. Cet outil rappelle les concepts autrefois proposés par la Tortue Logo dans un environnement graphique plus moderne. A tester avec la version gratuite "Lightbot One Hour Coding".

Education physique et sports



[QuickCoach](#) (Gratuit, En)

Permet d'analyser une vidéo en visionnant facilement vers l'avant, vers l'arrière, au ralenti ou en pause avec possibilité de surcharger l'image avec un dessin et même de mesurer des angles.

Très pratique pour analyser des exercices de gym. La préparation de la vidéo est par contre un peu lente : ne travailler que sur des séquences courtes.

CHRONOPerf (App gratuite mais liée à un compte payant, Fr)



CHRONOPerf est une des applications de la série Pro-EPS (pdagogie.com) qui offrent une interface tablette pour un ENT (Environnement Numérique de Travail) dédié à l'éducation physique et sportive. Cette appli permet notamment de chronométrer des épreuves avec identification des élèves, tirer les classements et même attribuer des points selon un barème. Hors le mode démo, l'application n'est utilisable que lorsque l'établissement (français uniquement ?) est abonné au service (150Â/an).

(Pour mémoire) **RunKeeper** (Gratuit, En)



Plus adaptée à un smartphone, cette app permet de vous tracer lors d'un jogging ou d'une rando vélo. Trace ensuite l'itinéraire et diverses statistiques. Garde un historique des exercices.

Il existe des dizaines d'autres apps du même style.

Inclassables

i-nigma (Gratuit)



Que fait un lecteur de codes QR dans les apps pédagogiques ? Et bien, il peut être un excellent intermédiaire pour "enrichir" de contenus multimédias ou simplement de questions un livre de contes (ou un ouvrage quelconque) pour les petits lecteurs comme le montre [l'atelier de Ludovia 2013 de V. Paillas et P. Nodenot](#).

i-nigma semble l'appli la plus ergonomique pour l'usage en classe mais n'est pas compatible avec toutes les tablettes (p.ex. Galaxy Tab 2) mais il existe des tas d'autres lecteurs de codes QR tels que [QR Droid](#) ou [NeoReader](#).

ChingView (Gratuit)



Cette petite application vous permet d'utiliser votre smartphone ou votre tablette Android comme un appareil photo connecté avec laquelle vous pouvez photographier ce que vous voulez, par exemple des travaux d'élèves, et récupérer instantanément l'image sur un ordinateur portable situé à proximité lequel peut être relié à un TBI ou un projecteur.

Attention : la communication entre le terminal Android et l'ordinateur s'effectue en WiFi mais il n'y a pas besoin de disposer du WiFi dans la classe car c'est le terminal qui devient le point d'accès (sécurisé) WiFi. Il faut donc, après lancement de l'appli sur Android, lancer l'appli java (trouvée sur [le site de l'auteur](#)) sur l'ordinateur ET y sélectionner le réseau WiFi chingatome (+ code par défaut 12345678).

Applications pour les professeurs

Aide Enseignant (Version limitée gratuite ou 7,99€)



Prise de présence et cahier de cotes avec fiches détaillées des élèves, calcul de statistiques, etc. Version française en traduction très approximative !

Plusieurs autres apps de gestion similaire mais en anglais.

Utilitaires



TabPilot (4 à 12\$/an/tablette, En)

Cette application est le relais d'une **gestion centralisée des tablettes** spécialement conçue pour l'enseignement. Elle gère l'installation des applications, limite l'accès aux apps sélectionnées et aux raccourcis web choisis par le professeur, contrôle la présentation du "bureau", etc. Voir un [article plus détaillé \(fr\) sur le blog du Centre Fri-Tic](#).



TXT2ePUB (Gratuit avec pub, En)

Cet utilitaire très simple convertit des documents TXT ou DOCX vers le format ePUB. Les images des documents Word sont conservées, les URL sont actives et les renvois aux notes fonctionnent. Peut assembler plusieurs fichiers TXT pour structurer en chapitres. On peut récupérer le fichier epub créé dans le dossier TXT2ePUB de la carte SD pour le diffuser ensuite via Sugarsync ou Dropbox.



Avast! (Gratuit, Fr)

Les virus sur Android ne sont heureusement pas encore très nombreux mais cette plateforme est une cible de choix. Il peut donc être prudent de protéger la tablette par un anti-virus. Des dizaines d'applications existent déjà et Avast (aussi disponible sur PC) semble être l'une des meilleures tout en restant gratuite. Elle permet aussi de contrôler l'accès des applications aux données personnelles ainsi que la consommation réseau de chaque application.



Diverses applications existent pour **verrouiller l'accès à une sélection**

d'applications de la tablette. Cette précaution est utile pour protéger par exemple l'accès au Play Store. Certaines tablettes en fournissent directement une (ex. App Locker sur Asus).

App Defender est une application simple et pratique. Il en existe bien d'autres.

* Signale une interface en anglais mais tous les menus sont avec des icônes donc non problématique pour un usage avec des élèves francophones.